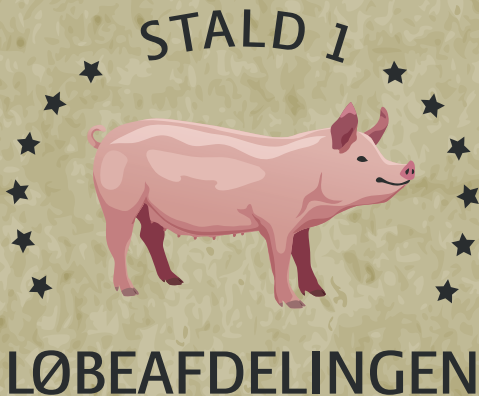
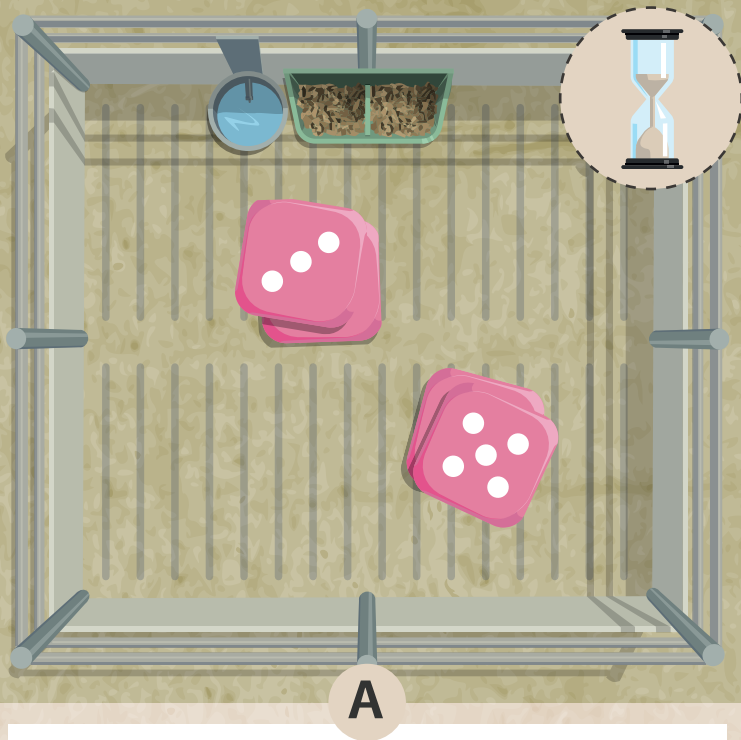






I denne afdeling insemineres søerne og danner grundlaget for hele griseproduktionen.

- Soen viser brunst, dvs. at hun er klar til inseminering, når hun ikke kan tage øjnene fra staldens orne, står helt stille og stritter med ørerne.
- Insemineringen foregår med sæd fra de allerbedste avlsorner i Danmark, mens soen har trynekontakt med staldens orne.
- Staldens orne skal behandles med respekt - og gerne nusses bag øret.
- De bedste avlsorner er dem, der er gode til at udnytte foderet til at vokse sig store og muskuløse (dvs. høj foderudnyttelse og høj kødprocent).

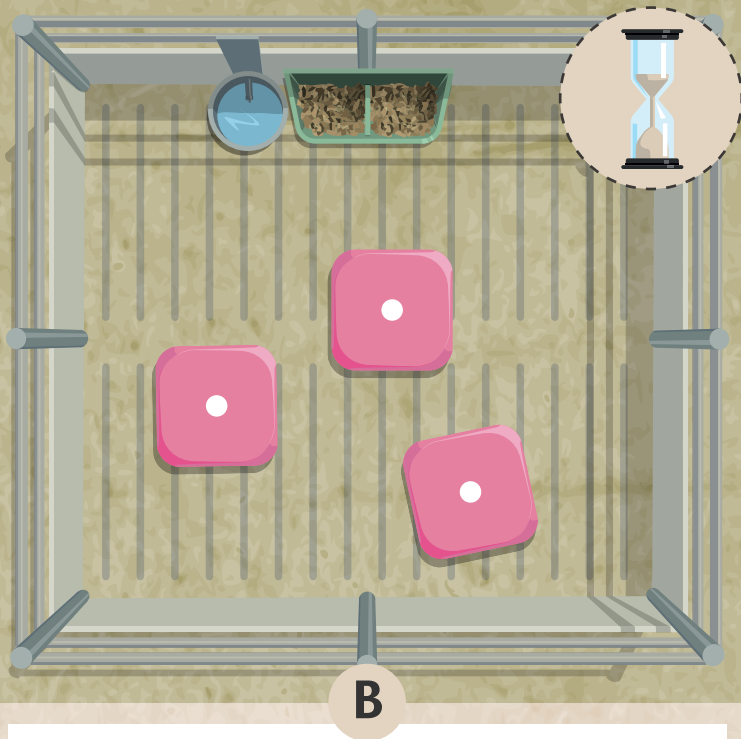


STALD 1: LØBEAFDELINGEN

Opgave: Grisene skal befrugtes

På 1 minut skal du med LUKKEDE øjne:

- Lave stakke af to grise.
- Stakkene skal være inde på dette kort.
- Når minimum halvdelen står i stakke, skubbes de videre til kort B.

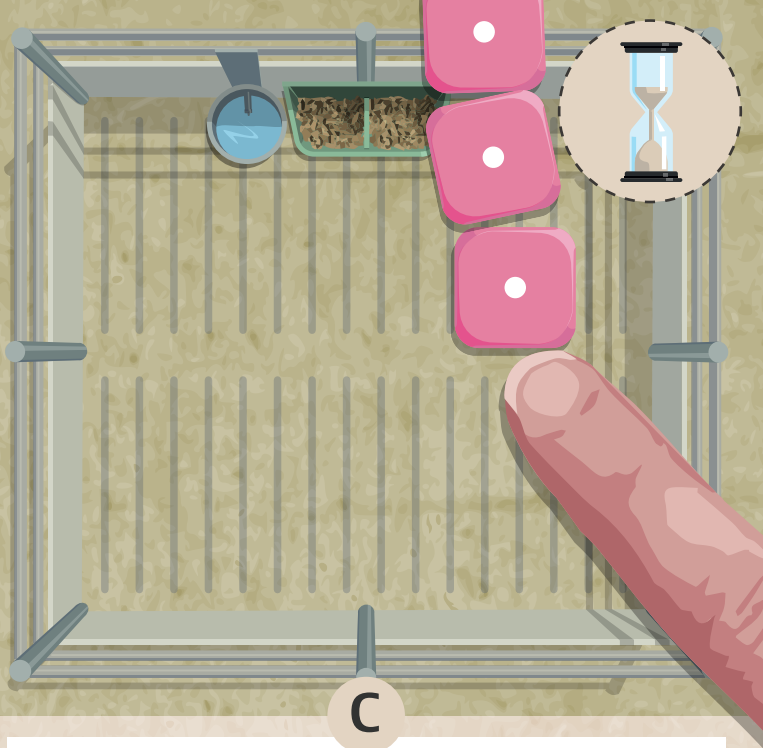


STALD 1: LØBEAFDELINGEN

Opgave: Grisene gøres klar til drægtighedsstalden

På 1 minut skal du:

- Vende alle grisene til 1'er-grise.
- Så snart de er lavet til 1'er-grise, må de skubbes videre til kort C.



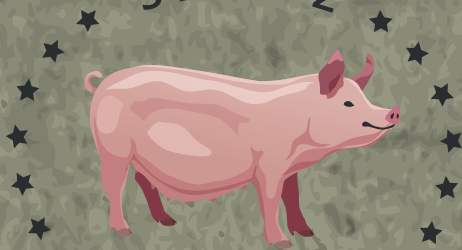
STALD 1: LØBEAFDELINGEN

Opgave: Grisene flyttes til drægtighedsstalden

På 1 minut skal du:

- Skubbe alle dine 1'er-grise med KUN en finger til drægtighedsstald kort A.
- Grisene må ikke løftes.
- Alle grisene skal røre drægtighedsstald kort A.

STALD 2

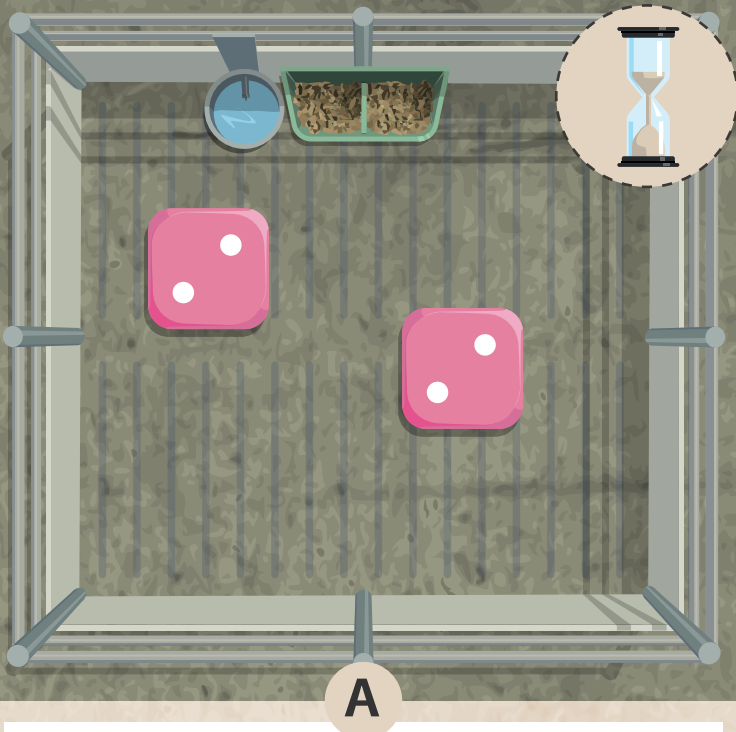


DÆGTIGHEDSSTALDEN



I denne stald går søerne, fra de bliver insemineret, indtil de farer (føder).

- Soen er drægtig i 3 måneder, 3 uger og 3 dage.
- Cirka 3 uger efter søerne er insemineret, scannes de for at se, om de er drægtige.
- Det er et krav, at søerne går løse i denne stald.
- De unge søer, som skal fare for første gang, kaldes for gylter.



STALD 2: DRÆGTIGHEDSSTALDEN

Opgave: En gris bliver til en, to... mange

På 1 minut skal du:

- Rulle så mange 2'er-grise, som du kan.
- Alle 2'er-grise må løbende skubbes videre til kort B og/eller C, du vælger selv.
- Vælger I ikke at bruge fodermaskinen, må du kun rulle med 4 grise ad gangen.



B

STALD 2: DRÆGTIGHEDSSTALDEN

Opgave: Transport til farestald

På 1 minut skal du:

- Transportere alle 2'er-grisene til farestalden.
- Flytte grisene ind på kortet uden at løfte dem og skubbe kortet hen til farestalden A.



STALD 2: DRÆGTIGHEDSSTALDEN

Opgave: Transport til farestald

På 1 minut skal du:

- Transportere alle 2'er-grisene til farestalden.
- Flytte grisene ind på kortet uden at løfte dem og skubbe kortet hen til farestalden A.

STALD 3

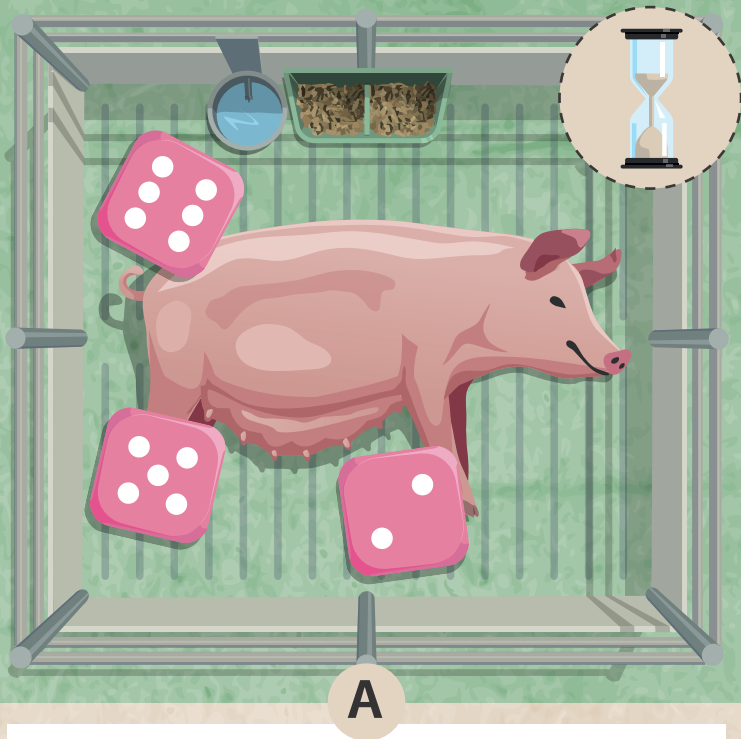


FARESTALDEN



I denne stald farer søerne og giver liv til en masse nye pattegrise.

- Søer farer ca. 17,5 pattegrise pr. kuld. Hver gris vejer ca. 1 kg ved fødslen.
- Pattegrisene fødes uden et immunforsvar, så det er vigtigt, at de hurtigt får råmælk fra soen, som hjælper med at opbygge immunforsvaret.
- I farestalden æder soen allermest foder, fordi den bruger rigtig meget energi på at lave mælk til pattegrisene.
- Pattegrisene går i denne stald ca. 4 uger sammen med soen.
- Når pattegrisene vejer ca. 7 kg, fravænnenes de, dvs. de flyttes fra soen videre til smågrisestalden.

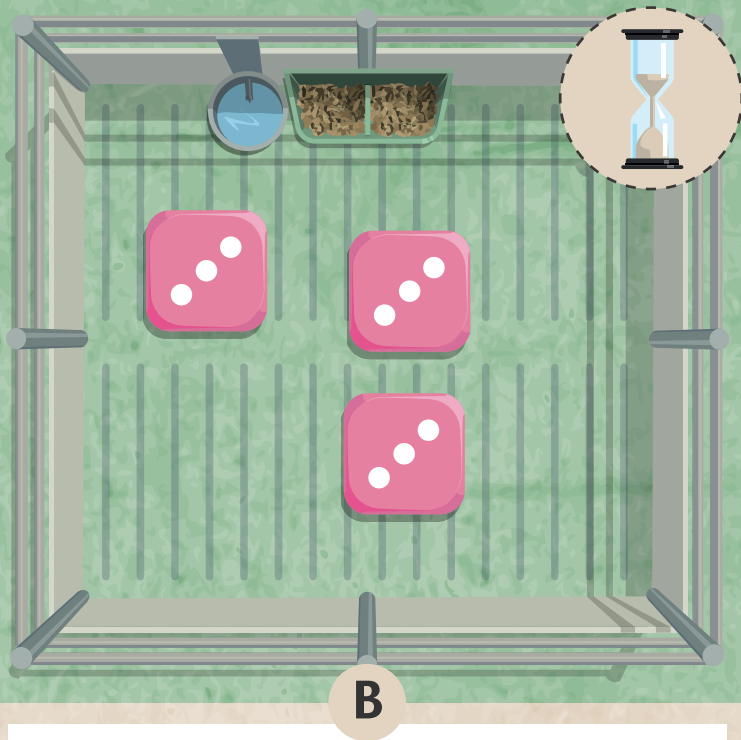


STALD 3: FARESTALDEN

Opgave: Smågrisene skal have mælk fra soen

På 1 minut skal du:

- Rulle grisene ind i stalden til soen.
- Alle grise, der rammer soen, må løbende skubbes videre til næste kort B.
- Vælger I ikke at bruge fodermaskinen, må du kun rulle med 4 grise ad gangen.



STALD 3: FARESTALDEN

Opgave: Grisene skal gøres klar til at komme videre

På 1 minut skal du:

- Vende alle grisene til 3'er-grise.
- Så snart de er lavet til 3'er-grise, må de skubbes videre til kort C.



C

STALD 3: FARESTALDEN

Opgave: Transport til smågrisestald

På 1 minut skal du:

- Transportere alle 3'er-grisene til smågrisestalden A.
- Flytte grisene ind på kortet uden at løfte dem og skubbe kortet hen til smågrisestalden A.

STALD 4

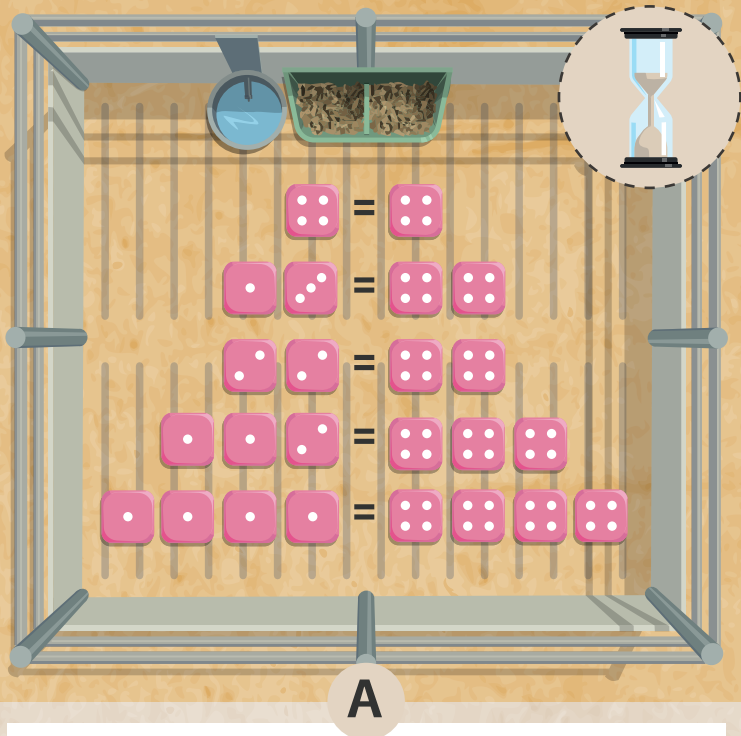


SMÅGRISESTALDEN



Dette er staldens "børnehave", hvor smågrisene er i ca. to måneder.

- Smågrise stalden kaldes også for "klimastalden", fordi temperatur og fugt kan reguleres, så der er et optimalt klima for grisene.
- Fodermesteren sørger for, at grisene trives og får det rigtige foder.
- Her bliver grisene vaccineret mod forskellige virussygdomme.
- Når grisene er 12 uger vejer de ca. 30 kg og kan leveres til slagtesvinestalden.
- De fleste smågrise transporteres til slagtesvine-stalden med SPF-godkendte lastbiler. SPF står for Specifik Patogen Fri og er en garanti for, at grisene er fri for en række alvorlige grise-sygdomme.

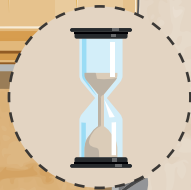


STALD 4: SMÅGRISESTALDEN

Opgave: Grisene skal vaccineres

På 1 minut skal du:

- Rulle grisene, så du kan lave en 4'er. Alle de grise, der indgik i kombinationen, vendes til 4'er-grise.
- Alle 4'er-grisene må løbende skubbes videre til kort B og/eller C, du vælger selv.
- Vælger I ikke at bruge fodermaskinen, må du kun rulle med 4 grise ad gangen.



B

STALD 4: SMÅGRISESTALDEN

Opgave: Transport til slagtestalden

På 1 minut skal du:

- Transportere alle 4'er-grisene til slagtestalden.
- Flytte grisene ind på kortet uden at løfte dem og skubbe kortet hen til slagtestalden A.



C

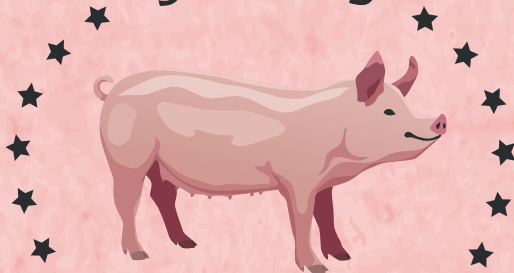
STALD 4: SMÅGRISESTALDEN

Opgave: Transport til slagtestalden

På 1 minut skal du:

- Transportere alle 4'er-grisene til slagtestalden.
- Flytte grisene ind på kortet uden at løfte dem og skubbe kortet hen til slagtestalden A.

STALD 5



SLAGTESTALDEN



Grisene er i denne stald i ca. 13 uger, indtil de køres på slagteriet.

- Fodermesteren i denne stald er ofte også i marken og tager sig af svejsning og reparationer i staldene.
- Grisene er her, indtil de er ca. 26 uger og vejer ca. 110 kg. Derefter bliver de kørt til slagteriet.
- I de allerbedste besætninger tager grisene ca. 1 kg på om dagen.
- 70 % af omkostningerne i slagtesvinestalden går til foder.



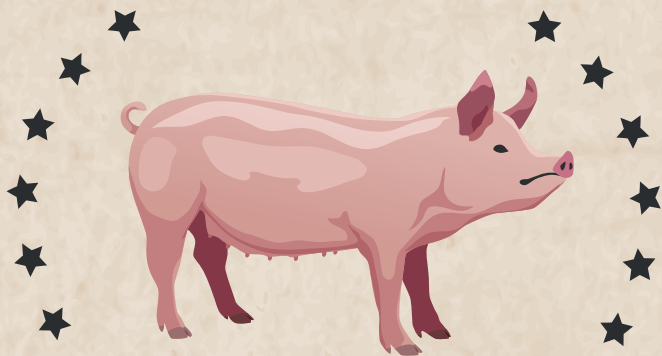
SLUT

STALD 5: SLAGTESTALDEN

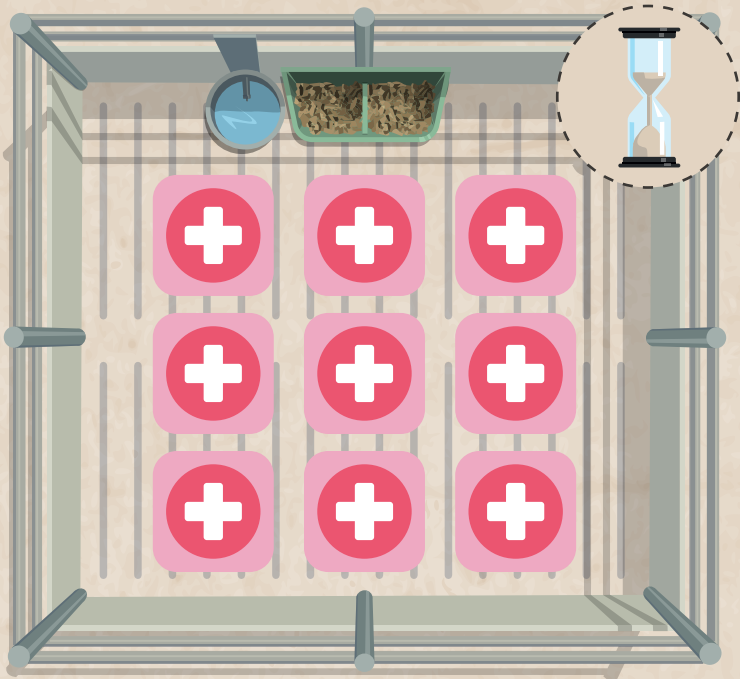
Opgave: Grisene skal godkendes, inden de skal slagtes

Her må I være to spillere. På 1 minut skal I med LUKKEDE øjne:

- Vende alle grisene til 5'er eller 6'er-grise. Føl jer frem!
- Alle 5'er udløser 1 point.
- Alle 6'er udløser 2 point.
- Resten af grisene udløser 0 Point.



SYGESTIEN



SYGESTIEN

Opgave: Grisene skal passes, så de kan blive raske igen

På 1 minut skal du:

- Rulle så mange 6'er, du kan, med KUN én gris ad gangen.
- Hver 6'er-gris må skubbes hen på løbestald A.



SYGESTIEN

I spillet kan I tabe eller miste grise. Tabes en gris, lægges den på kortet sygestien, indtil denne ikke har plads til flere grise.

Hvis grise dør, lægges disse tilbage i æsken og forbliver der indtil næste runde.

Grise kan tabes på flere måder:

- Hvis der er grise tilbage i stalden, når timeglasset er løbet ud.
- Hvis et timeglas væltes. Spilleren må gerne sætte det op igen og fortsætte.
- Hvis en spiller glemmer at vende deres timeglas, inden de går i gang med en opgave.
- Hvis en spiller ruller med for mange grise.
- Hvis en gris tabes på gulvet under et rul.
- Hvis en eller flere grise falder af transporten mellem to stalde.

En gris kan kun mistes/dø på én måde:

- Hvis sygestien er fyldt op, så der ikke er plads til flere grise.

ROLLE



DRIFTSLEDER



DRIFTSLEDER

Opgave: Driftslederens opgave er at få arbejdet på gården til at køre bedst muligt

- Du skal uddele de 6 timeglas med opgaver og instrukser til de andre spillere.
- Hold øje med, at alle staldene, foder og sygestien kører optimalt.
- Hold øje med, at reglerne bliver overholdt.

ROLLE



KONTROLLANT



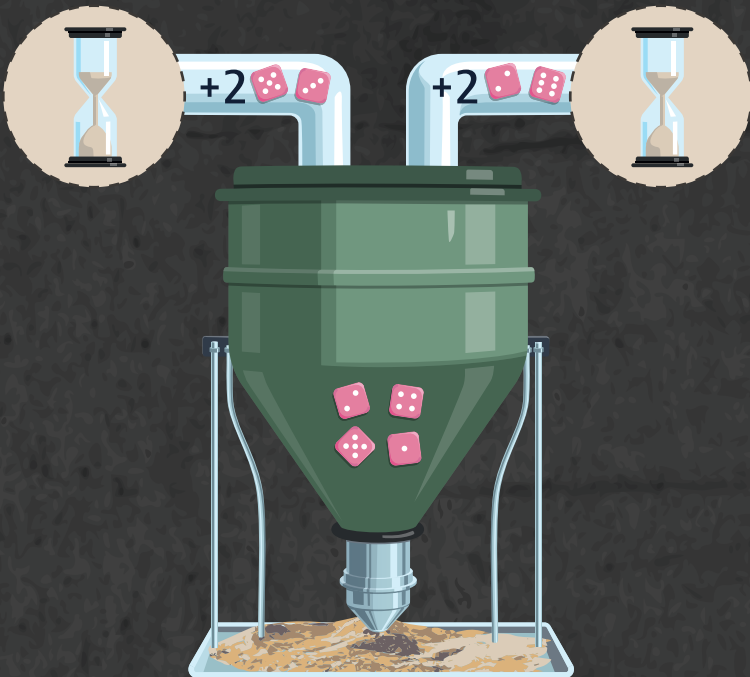
KONTROLLANT

Opgave: Kontrollanten slutter sig til en anden gruppe og skal holde øje med, at reglerne bliver overholdt

- Kontrollanten skal være så fair og retfærdig som mulig.
- Kontrollanten har retten til at dømme grise tabte.
- Kontrollantens ord og "domme" er endelige, men læreren har altid det sidste ord ved uenigheder.



FODERMASKINEN



FODERMASKINE

Opgave: Det er vigtigt, at gårdens centrale fodermaskine kører

- Så længe timeglasset løber, må der slås med +2 grise pr. timeglas i stald 2, 3 og 4.
- Vælger man ikke at bruge timeglasset, må man kun rulle med 4 grise ad gangen.



SPILOPSÆTNING

Se gennemgang af
spillereglerne her



www.vimeo.com/567355074/9d06df6965

Bordstørrelse 80x120 cm.



Stald 3

6 x timeglas

Bruges til at holde styr på tiden i staldene og til fodermaskinen.



Fodermaskine



Stald 4

Stald 2

Stald 5

Stald 1

24 x terninger

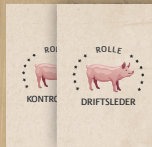
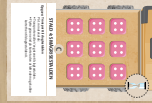
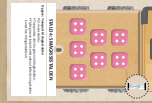
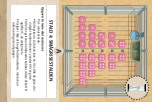
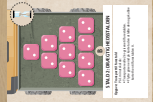
De kaldes for grise.

De starter alle ved løbeafdelingen kort A.

2 x rollekort

Bruges først i runde 2 og 3.

Sygestien



Bordstørrelse 80x120 cm.



Stald 3

6 x timeglas

Bruges til at holde styr på tiden i staldene og til fodermaskinen.



Fodermaskine



Stald 4

Stald 2

Stald 5

Stald 1

24 x terninger

De kaldes for grise.

De starter alle ved løbeafdelingen kort A.

2 x rollekort

Bruges først i runde 2 og 3.

Sygstien

